



Grundsätzliche Bedienung:

- Die Uhr wird durch Betätigung des schwarzen Schiebeschalters an der Unterseite aus- und eingeschaltet. Dies muss auch vor jeder neuen Partie einmal ausgeführt werden.
- Die Wippe muss vor Partiebeginn beim Weißspieler oben sein.
- Bei Partiebeginn drückt Schwarz kurz die Taste „D“ und startet damit die Uhr von Weiß.
- Während der Partie lässt sich die Uhr anhalten, indem man die Taste „D“ ca. 1 s lang drückt. Es ertönt ein kurzer Piep. Durch erneutes kurzes Drücken von „D“ startet man die Uhr wieder.
- Wenn der Kopfhörer links eingesteckt ist, wird beim Drücken der Taste „A“ die eigene Restbedenkzeit auf Englisch angesagt und beim Drücken von „B“ die des Gegners. Wenn der Kopfhörer rechts eingesteckt ist, drückt man dafür die Tasten „E“ (Gegner) und „F“ (eigene).
- Die Uhr ist aktuell so eingestellt, dass sie bei einem Blättchenfall 5x piept.

Auswahl des Bedenkzeit-Modus:

- Die Uhr hat 9 fest eingestellte (Nr. 00 bis 08) und 7 programmierbare (Nr. 09 bis 15) Bedenkzeit-Modi.
- **Modus 08** ist die Bedenkzeit der Bezirksliga Mittelfranken (90 min. für 40 Züge plus 30 min. für den Rest plus 30 Sekunden pro Zug ab dem ersten Zug). Die Uhr wechselt automatisch in die zweite Zeitphase, sobald ein Spieler 40 Züge auf dem internen Zeitzähler erreicht.
- **Modus 09** ist „Blinden-Blitz“: 7 min. ohne Bonus.
- **Modus 10** ist Schnellschach: 20 min. plus 5 Sekunden pro Zug.
- Nach dem Einschalten steht die Uhr im Zustand STOPPED im zuletzt benutzten Modus und zeigt die eingestellten Zeiten ohne Bonus an.
- **Auswahl eines anderen Zeitmodus:**
 - Wippe auf der linken Seite nach unten drücken
 - Taste „C“ für ca. 1 s drücken bis die Uhr piept.
 - Taste „C“ 2x kurz drücken → Die erste Ziffer des Bedenkzeitmodus blinkt.



Einstellanleitung Blindenschachuhr KAISSA

- Taste „B“ kurz drücken → Die zweite Ziffer des Bedenkzeitmodus blinkt.
- Mit den Tasten „E“ (höher) und „F“ (tiefer) die Nummer des gewünschten Modus auswählen.
- Zum Abschluss Taste „D“ drücken → Neue Bedenkzeiten werden angezeigt, Uhr kann mit „D“ gestartet werden.

Veränderung der Bedenkzeit während der laufenden Partie (z.B. wegen Zeitstrafe):

- Taste „D“ für ca. 1 s drücken → Uhr piept und geht in den Modus STOPPED
- Taste „C“ für ca. 1 s drücken → Uhr piept und geht in den Zeitprogrammiermodus.
- Es kann jeweils die Zeit des Spielers geändert werden, dessen Wippe unten ist. Zwischen den sechs Ziffern wechselt man mit den Tasten „A“ und „B“. Den aktuellen Wert der blinkenden Ziffer ändert man mit den Tasten „E“ und „F“.
- Zum Abschluss Taste „D“ drücken → Neue Bedenkzeiten werden angezeigt, Uhr kann mit „D“ gestartet werden.

Veränderung der Zügezahl während der laufenden Partie (weil falsch gedrückt wurde):

- Taste „D“ für ca. 1 s drücken → Uhr piept und geht in den Modus STOPPED
- Taste „C“ für ca. 1 s drücken → Uhr piept und geht in den Zeitprogrammiermodus.
- Taste „C“ 1x kurz drücken → Rechts wird MOVES und links die aktuelle Zugzahl angezeigt.
- Nun kann die Zahl der gespielten Züge direkt mit den Tasten „A“ (tiefer) und „B“ (höher) geändert werden.
- Zum Abschluss Taste „D“ drücken → Neue Bedenkzeiten werden angezeigt, Uhr mit „D“ wieder starten.